



Les patrons de solides

Version imprimable — SC@LPA

1. Définition

Un **patron** est une figure plane que l'on peut découper et plier pour obtenir un **solide**.

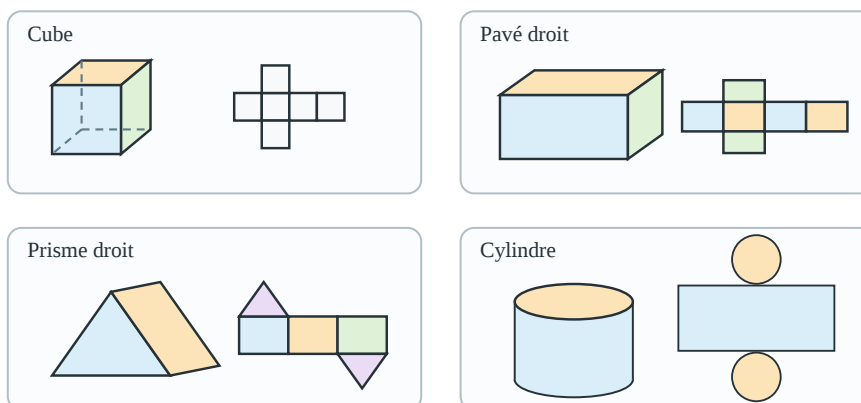
2. Vocabulaire

- **Face** : surface du solide.
- **Arête** : segment commun à deux faces planes.
- **Sommet** : point où plusieurs arêtes se rencontrent.

3. Patrons usuels

- **Cube** : 6 carrés.
- **Pavé droit** : 6 rectangles.
- **Prisme droit triangulaire** : 2 triangles identiques et 3 rectangles.
- **Cylindre** : 2 disques identiques et 1 rectangle.
- **Pyramide à base carrée** : 1 carré et 4 triangles.

Quelques solides et leurs patrons



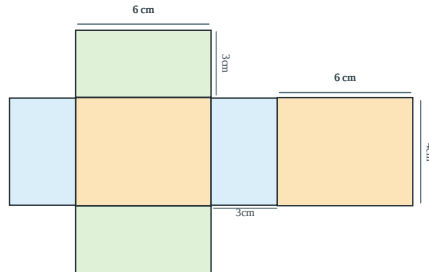
4. Vérifier un patron

1. J'identifie le solide.
2. Je compte ses faces.
3. Je vérifie leurs formes et leurs dimensions.
4. J'imagine le pliage.
5. Je m'assure qu'il n'y a ni trou ni chevauchement.

5. Construire un patron

Je trace les faces avec précision et je respecte les dimensions. Les faces opposées d'un pavé droit sont identiques deux à deux.

Patron d'un pavé droit



Dimensions du pavé : 6 cm, 4 cm et 3 cm

6. À retenir

Un patron correct contient toutes les faces du solide et se replie **sans trou** et **sans chevauchement**.